

COMANDO GENERAL DEL EJÉRCITO ECUATORIANO

DIRECCION DE EDUCACIÓN
EJÉRCITO ECUATORIANO

ESCUELA DE COMUNICACIONES
DEL EJÉRCITO ECUATORIANO

MATERIA

SIMBOLOS y ABREVIATURAS Y TÉCNICAS DE CALCOS



CURSO DE PROMOCIÓN DE CBOP. A SGOS. AÑO 2015

PROMOCIÓN 2001

COMANDO GENERAL DE LA FUERZA TERRESTRE

ORDEN DE COMANDO

HE ACORDADO Y ORDENO

1. Apruébese el “MANUAL DE SÍMBOLOS, ABREVIATURAS Y TÉCNICA DE CALCOS, al mismo que se lo clasifica como MCG-00-01.
2. Deróguense todas las publicaciones realizadas con anterioridad a la presente fecha.
3. Póngase en ejecución.

Anótese y comuníquese

Quito, a 29 de Noviembre del 2002

CARLOS MORALES SAN MARTIN

General de División

COMANDANTE GENERAL DE LA FUERZA TERRESTRE

INTRODUCCIÓN

Las operaciones militares requieren de un lenguaje claro y sencillo que facilite la comunicación y comprensión de órdenes y pedidos. Para este propósito es fundamental el conocimiento y dominio de los símbolos y abreviaturas militares así como de la técnica de calcos.

El presente manual está dirigido a todos los miembros de la Fuerza Terrestre, proporcionándoles las herramientas para la elaboración de: planes y órdenes de operaciones, informes, calcos, cartas de situación, croquis y otros documentos afines.

Este manual contiene en su primera parte la simbología y abreviaturas básicas de las armas, servicios y especialidades, así como también símbolos especiales que facilitan la comprensión y la comunicación.

La segunda parte comprende la técnica de calcos, que constituye un instrumento necesario para la graficación de las operaciones militares.

PRIMERA PARTE
SÍMBOLOS Y ABREVIATURAS MILITARES

CAPÍTULO I

ALCANCE Y CONSIDERACIONES GENERALES

A. PROPÓSITO

El presente manual proporciona una orientación e información para todo el personal militar que necesite conocer y utilizar los símbolos y las abreviaturas que están autorizadas para la elaboración de: planes y órdenes de operaciones, informes, calcos, cartas, croquis y actividades de operaciones afines, así como la elaboración correcta de calcos empleando las técnicas militares adecuadas que permitan unificar y coordinar procedimientos.

B. CONSIDERACIONES GENERALES

1. La Escritura militar

La escritura militar debe ser clara, concisa y precisa.

La claridad, es la característica mediante la cual se utilizan palabras y frases cortas, sencillas y de uso común, lo que permite una escritura rápida de fácil comprensión.

La concisión, es la característica a través de la cual se busca ser preciso, sintético y breve. En la emisión de órdenes, esta cualidad de la escritura militar tiene mucha importancia, ya que facilita su comprensión; por esta razón, todo militar hará de la concisión un motivo de práctica especial, cuidando no caer en el extremo opuesto.

La precisión, es la característica que facilita el uso adecuado de la voz activa y pasiva de las oraciones, que permite una exacta comprensión del mensaje que se desea transmitir.

La escritura a mano debe ser clara y en letras de molde, de modo que se pueda leer aún con poca luz. Debe evitarse, en lo posible, el empleo de lápices y tintas cuyos rasgos pueden ser borrados fácilmente por la lluvia o la humedad.

La escritura a computadora y máquina es de uso muy común, sin embargo, el empleo de tales medios no debe inducir a recargar a las tropas con documentación excesiva e innecesaria.

Cuando se utiliza copias se debe tener mucho cuidado, que las últimas sean bien claras, pues copias borrosas pueden ocasionar errores graves sobre todo en el combate. Igual consideración se dará en caso de utilizar el sistema de fotocopiado.

2. La Redacción militar

Es el arte de expresar por escrito términos militares de una manera cortés, clara, concisa y sobre la base de reglas y preceptos gramaticales.

La redacción militar supone suficientes conocimientos gramaticales y una intensa práctica. El ejercicio práctico crea el hábito.

Cuando el militar que redacta conozca bien la estructura, sucesión de párrafos, símbolos, abreviaturas y otros, conseguirá organizar, componer y elaborar correctamente la comunicación escrita.

CAPÍTULO II

ABREVIATURAS MILITARES

La abreviación de los términos militares facilita su escritura en los partes, órdenes, calcos y otros documentos militares.

Se abrevia las organizaciones, el nombre de las armas, servicios, especialidades, grados y todas aquellas palabras que sean necesarias para la elaboración de documentos militares.

1. Organización

Las organizaciones de todo nivel deben abreviarse utilizando la primera letra de cada palabra, separadas por un punto.

Ejemplo:

Batallón de Infantería.	B.I
Comandancia General de la Fuerza Terrestre.	C.G.F.T
Fuerza Terrestre.	F.T
Grupo de Aviación del Ejército.	G.A.E
Grupo de Inteligencia Militar.	G.I.M
Policía Militar Ministerial.	P.M.M

Para referirse a organizaciones como las Fuerzas Armadas o el Comando Conjunto de las Fuerzas Armadas se utilizará doble letra para cada palabra:

Fuerzas Armadas.	FF.AA
Comando Conjunto de las Fuerzas Armadas.	CC.FF.AA

2. En la elaboración de calcos

Las abreviaturas de los términos más comunes utilizados en la elaboración de documentos militares son los siguientes:

Antitanque.	A.T
Antipersonal.	A.P
Apoyo general.	A / G
Apoyo directo.	A / D
Apoyo general y refuerzo de fuegos.	A.G / Ref
Apoyo suplementario de área.	A / S.A
Apoyo suplementario específico.	A / S.E
Área de aniquilamiento.	A. Aniq

Área de apoyo administrativo.	A.A.A
Área de coordinación de fuegos.	A.C.F
Área de defensa.	A.D
Área de defensa avanzada.	A.D.A
Área de fuego libre.	A.F.L
Área de fuego prohibido.	A.F.P
Área de influencia.	A. Inf
Área de interés.	A.I
Área de reunión.	A.R
Área de operaciones.	A.O
Artillería antiaérea.	A. AA
Avenida de aproximación.	A.A
Base general del ejército.	B.G.E
Base general nacional.	B.G.N
Base logística.	B.L
Destacamento dejado en contacto.	D.D.C
Límite avanzado de trabajos.	L.A.T
Límite de máximo repliegue.	L.M.R
Límite del área de defensa avanzada.	L.A.D.A
Límite anterior del área de defensa avanzada.	L.A.A.D.A
Línea de control de rezagados.	L.C.Rz
Línea de fase.	L.F
Línea de coordinación de apoyo de fuegos.	L.C.A.F
Línea de coordinación de observación.	L.C.O
Línea de coordinación final.	L.C.F
Línea de comunicaciones.	LL.CC
Línea de comunicaciones de la sierra.	LL.CC.SS
Línea de máximo avance.	L.M.A
Línea de operaciones de la costa.	LL.OO.CC
Línea de operaciones de la sierra.	LL.OO.SS
Línea de oscurecimiento parcial.	L.O.P
Línea de oscurecimiento total.	L.O.T
Línea de probable despliegue.	L.P.D
Línea de retardo.	L.R
Línea de partida / línea de contacto.	L.P / L.C
Línea de seguridad de fuegos.	L.S.F
Línea principal de resistencia.	L.P.R
Posición inicial de retardo.	P.I.R
Posición de retardo.	P.R
Puestos avanzados de combate.	P.A.C

Puestos avanzados generales.	P.A.G
Puesto de mando.	P.M
Puesto de mando alternativo.	P.M.A
Puesto de mando principal.	P.M.P
Puesto de mando de retaguardia.	P.M.R
Punto de embarque.	P. Emb
Punto de control de tránsito.	P.C.T
Punto de partida.	P.P
Punto de relevo.	P.R
Subzona de defensa.	S.Z.D
Subárea de defensa.	S.A.D
Vía auxiliar de abastecimiento.	V.A.A
Vía principal de abastecimiento.	V.P.A
Vía secundaria de abastecimiento.	V.S.A
Zona de reunión.	Z.R
Zona de defensa.	Z.D
Zona de lanzamiento.	Z.L

3. En la elaboración de oficios, telegramas y órdenes de operaciones

La abreviación de los términos más comunes utilizados en la elaboración de telegramas, oficios y órdenes de operaciones son los siguientes:

Batería.	Bía
Comandante.	Cmte
Comando.	Cmdo
Comando, control y comunicaciones.	C3I2
Compañía.	Cía
Contrainteligencia.	C.I
Contra subversión.	C.S
Contraespionaje.	C.Esp
Elementos esenciales de información.	E.E.I
Escuadra.	Esc
Estado mayor conjunto.	E.M.C
Observador avanzado.	O.A
Jefe de estado mayor.	J.E.M
Oficial de personal de una brigada.	B-1
Oficial de inteligencia de una brigada.	B-2
Oficial de operaciones de una brigada.	B-3
Oficial de logística de una brigada.	B-4
Otros requerimientos de Información.	O.R.I
Pelotón.	Pel
Prisionero de guerra.	P.G
Sección.	Sec

4. Armas, Servicios y Especialidades

Infantería.	I
Caballería blindada.	C.B
Caballería mecanizada.	C.M
Artillería.	A
Ingeniería.	E
Comunicaciones.	COM
Inteligencia militar.	I.M
Aviación del ejército.	A.E

Material de guerra.
 Intendencia.
 Transportes.
 Justicia.
 Sanidad.
 Administración general.
 Ingeniería civil.
 Ingeniería mecánica.
 Ingeniería geográfica.
 Ingeniería electrónica.
 Ingeniería comercial.
 Ingeniería de sistemas.
 Ingeniería química.
 Ingeniería agropecuaria.
 Veterinaria.
 Ciencias de la educación.
 Música.

M.G
 INT
 TRP
 JUS
 SND
 ADMG
 E.CIV
 E.MEC
 E.GEO
 E.ELEC
 E.COM
 E.SIST
 E.QUIM
 E.AGR
 VET
 CC.EE
 MUS

ABREVIATURAS DE LOS GRADOS MILITARES

GRADOS			ABREVIATURAS		
FUERZA TERRESTRE	FUERZA NAVAL	FUERZA AÉREA	FUERZA TERRESTRE	FUERZA NAVAL	FUERZA AÉREA
General de Ejército	Almirante	General del Aire	GRAE	ALMT	GRAA
General de División	Vicealmirante	Teniente General	GRAD	VALM	TNTG
General de Brigada	Contraalmirante	Brigadier General	GRAB	CALM	BRIG
Coronel	Capitán de Navio	Coronel	CRNL	CPNV	CRNL
Teniente Coronel	Capitán de Fragata	Teniente Coronel	TCRN	CPFG	TCRN
Mayor	Capitán de Corbeta	Mayor	MAYO	CPCB	MAYO
Capitán	Teniente de Navio	Capitán	CAPT	TNNV	CAPT
Teniente	Tnte. de Fragata	Teniente	TNTE	TNFG	TNTE
Subteniente	Alférez de Fragata	Subteniente	SUBT	ALFG	SUBT
Cadete	Guardia Marina	Cadete	KDTE	GAMA	KDTE
Suboficial Mayor	Suboficial Mayor	Suboficial Mayor	SUBM	SUBM	SUBM
Suboficial 1ro	Suboficial 1ro	Suboficial 1ro	SUBP	SUBP	SUBP
Suboficial 2do	Suboficial 2do	Suboficial 2do	SUBS	SUBS	SUBS
Sargento 1 ro	Sargento 1 ro	Sargento 1ro	SGOP	SGOP	SGOP
Sargento 2do	Sargento 2do	Sargento 2do	SGOS	SGOS	SGOS
Cabo 1ro	Cabo 1 ro	Cabo 1ro	CBOP	CBOP	CBOP
Cabo 2do	Cabo 2do	Cabo 2do	CBOS	CBOS	CBOS
Soldado	Grumete	Soldado	SLDO	GRTE	SLDO
Conscripto	Conscripto	Conscripto	CPTO	CPTO	CPTO

CAPÍTULO III

IDENTIFICACIONES

A. DESIGNACIÓN DE LAS UNIDADES

Para facilitar la designación de unidades se utilizará abreviaturas, números arábigos y romanos.

En la separación entre abreviaturas y de éstas con los números romanos se utilizará un punto.

La línea vertical se utilizará para indicar la relación de subordinación.

1. Identificación

a. Direcciones de la Fuerza Terrestre

Serán identificadas exclusivamente con letras mayúsculas separadas con un punto entre cada letra que forma la abreviatura.

Ejemplo:

Dirección de Personal de la Fuerza Terrestre D.P.F.T
Dirección de Doctrina de la Fuerza Terrestre D.D.F.T

b. Unidades de nivel división, comandos de zona militar y otros

Serán identificadas con números romanos, seguidos de su abreviatura y separados por un punto.

Ejemplo:

Primera División de Ejército	I.D.E
Segunda Zona Militar	II.Z.M

c. Unidades nivel brigada

Serán identificadas con un número arábigo, seguido de su abreviatura.

Ejemplo:

Brigada de Infantería Nro. 9	9 B.I
Brigada de Selva Nro.18	18 B.S
Brigada de Caballería Blindada Nro. 11	11 B.C.B

d. Unidades nivel batallón o grupo

Serán identificadas con su abreviatura seguida de un número arábigo.

Ejemplo:

Batallón de Infantería Nro. 15	B.I 15
Grupo de Caballería Blindada Nro. 32	G.C.B 32
Grupo de Reconocimiento Mecanizado Nro. 8	G.R.M 8

e. Agrupamientos tácticos

Serán identificados con su abreviatura seguida de una letra o un nombre en mayúsculas entre comillas.

Ejemplo:

Agrupamiento Táctico "A"	Agr. Tac. "A"
Agrupamiento Táctico "OMEGA"	Agr. Tac. "OMEGA"

f. Unidades de apoyo de combate

Serán identificadas con su abreviatura y el número arábigo correspondiente.

Ejemplo:

Compañía de Ingenieros Nro. 9	C.E 9
-------------------------------	-------

Grupo de Artillería Nro. 8	G.A 8
Compañía de Comunicaciones Nro. 5	C.C 5

g. Unidades de apoyo de servicio de combate

Serán identificadas con su abreviatura y el número arábigo respectivo.

Ejemplo:

Batallón de Apoyo Logístico Nro. 72 B.A.L 72

2. Representación de subordinación para las unidades de maniobra

a. Subordinación de unidades de nivel brigada

Para representar esta subordinación se procederá de la siguiente manera:

- Escribir el número y la abreviatura de la brigada.

8 B.I

- Trazar una línea diagonal.

8 B.I /

- Escribir el número y la abreviatura de la división.

8 B.I / II.D.E

Brigada de Infantería Nro. 8 de la Segunda División de Ejército

b. Subordinación de unidades de nivel batallón, grupo y agrupamiento

Para representar esta subordinación se procede de la siguiente manera:

- Escribir la abreviatura y el número de la unidad.

B.I 8

- Trazar una línea diagonal.

B.I 8 /

- Escribir el número arábigo y la abreviatura de la unidad mayor a la que está subordinada.

B.I. 8 / 3.B.I

Batallón de Infantería Nro. 8 de la Brigada de Infantería Nro. 3

c. Subordinación de las unidades de nivel compañía, escuadrón y subagrupamiento

Para representar esta subordinación se procede de la siguiente manera:

- Escribir la abreviatura de la unidad.

B.I

- Escribir el número de la subunidad.

B.I 2

- Trazar una línea diagonal.

B.I 2 /

- Escribir luego el número que identifica a la unidad.

B.I 2 / 8

Segunda compañía del Batallón de Infantería Nro. 8

d. Subordinación de unidades de nivel pelotón

Para representar esta subordinación se procede de la siguiente manera:

- Escribir el número que identifica al reparto de valor pelotón.

1

- Trazar la línea diagonal.

1/

- Escribir la abreviatura de la unidad de nivel batallón o equivalente.

1/ B.I

- Escribir el número que identifica a la unidad de nivel compañía o equivalente.

/ B.I 2

- Trazar una línea diagonal.

/ B.I 2 /

- Escribir a continuación el número de la unidad de nivel batallón o equivalente

1/ B.I 2 / 8

Primer pelotón de la segunda compañía del Batallón de Infantería Nro. 8

e. Subordinación de unidades de nivel escuadra y sección

Para representar esta subordinación se procede de la siguiente manera:

- Escribir el número que representa al reparto de magnitud escuadra

1

- Trazar una línea diagonal.

1/

- Escribir luego el número del pelotón al que está subordinado la escuadra.

1/1

- Trazar la línea diagonal.

1/1/

- Escribir la abreviatura del batallón o equivalente.

1/1/B.I

- Escribir el número de la compañía o equivalente.

1/1/ B.I 2

- Trazar una línea diagonal.

1/1/ B.I 2/

- Escribir el número de identificación del batallón o equivalente.

1/1/B.I 2/8

Primera escuadra del primer pelotón de la segunda compañía del Batallón de Infantería Nro. 8

3. Representación de la subordinación para las unidades de apoyo de combate

Se procede de la misma manera que para representar la subordinación en las unidades de combate.

a. Artillería

Primera sección de la segunda batería del Grupo de Artillería Nro. 5

1/G.A 2/5

Sección 0.50 de la Batería Antiaérea Nro. 4

Sec 0.50 / Bía. A.AA 4

b. Ingeniería

Primera escuadra del segundo pelotón de la segunda compañía del Batallón de Ingeniería Nro. 5

1/2/ B. E 2/5

Primera escuadra del primer pelotón de la Compañía de Ingeniería Nro. 9

1/1 C.E 9

c. Comunicaciones

Escuadra radio VHF del pelotón radio de la compañía de comunicaciones No 8 del Batallón de Comunicaciones No 3

Esc. Rad VHF/Pel. Rad / B.C 8/3

Pelotón Radio de la Compañía de Comunicaciones Nro. 6
Pel.Rad / C.C 6

d. Inteligencia

Agencia de Inteligencia Manabí del Destacamento de Inteligencia Militar Guayas del Grupo de Inteligencia Militar No 2 Guayas.

A.I.M/ G.I.M D.I.G/2

e. Aviación del Ejército

Primer pelotón del segundo escuadrón del Grupo de Aviación del Ejército No 43

1/ G.A.E 2/43

4. Representación de las unidades de magnitud compañía y menores, orgánicas de batallón o similar

Compañía de apoyo del Batallón de Infantería N°. 9

B.I Cía. Apy / 9

Pelotón de reconocimiento de la compañía apoyo del Batallón de Infantería Nro. 9

Pel. Rec/ B. I. Cía. Apy/9

5. Representación de las unidades de apoyo de servicio de combate

Se procede de la misma manera que para representar la subordinación en las unidades de combate.

Batallón de Apoyo Logístico Nro. 15

B. A. L 15

Compañía de intendencia del Batallón de Apoyo Logístico N°.15.

B. A. L. Cía. Int / 15

Pelotón vehículos pesados de la compañía de transportes del
Comando de Apoyo Logístico Nro. 11

Pel. Veh. Pes/ C. A. L Cía. TRP/11

B. ORGANIZACIÓN DE LAS UNIDADES

1. Unidades Menos

Cuando una unidad de apoyo de combate o apoyo de combate deba segregar parte de sus elementos pasará a constituir una unidad menos.

Ejemplo:

B.I 27 (-)

2. Unidades Reforzadas

Cuando una unidad de combate o apoyo de combate reciba un reparto de la misma naturaleza en agregación, ésta pasará a constituir una unidad reforzada.

Ejemplo:

B.I 26 (Ref)

C. ARMAMENTO

1. Representación del armamento

a. Para representar el armamento individual o colectivo se escribirá la abreviatura y el calibre de las armas

- Fusil Automático Liviano 7.62 mm. F.A.L. 7.62 mm
- Fusil H.K. 5.56 mm. Fus. H.K. 5.56 mm
- Ametralladora H.K 5.56 mm. Am. H.K. 5.56 mm

- | | |
|-----------------------------------|--------------------|
| - Ametralladora M. A. G. 7.62 mm. | Am. M.A.G. 7.62 mm |
| - Ametralladora 0.50. | Am. 0.50 |
| - Morteros de 60 mm. | Mor. 60 mm |
| - Mortero de 81 mm. | Mor. 81 mm |
| - Morteros 4.2 | Mor. 4.2 mm |
| - Cañón Antitanque de 90 mm. | Cañ. AT. 90 mm |
| - Obús de 105 mm. | Ob. 105 mm |
| - Cañón Antitanque de 106 mm. | Cañ. AT. 106 mm |

D. LOCALIZACIÓN DE ACCIDENTES GEOGRÁFICOS

Para la localización de un accidente geográfico, se hará referencia a los puntos cardinales (N, S, E, O) o a los colaterales (NE, NO, SE, SO) pero en ningún caso se empleará los términos izquierda, derecha, atrás, adelante, de este lado, sobre, en este costado, etc., excepto para designar las márgenes de los ríos para lo cual se considerará a éstos, aguas abajo.

Si se utiliza el GPS, las coordenadas contendrán diez dígitos y se deberá indicar el DATUM horizontal usado.

ERRADO	CORRECTO
- Lado izquierdo del B.I 5	- Flanco SUR del B.I 5
- Lado derecho de la colina REDONDA	- Ladera Este de la COLINA REDONDA
- Costado Izquierdo del RIO AZUL	- A media ladera de la COLINA ALTA
- En la mitad de la COLINA ALTA	- En la confluencia del RIO NEGRO con el RÍO AZUL
- En la unión de los RÍOS NEGROS y AZUL	

1. Identificación

Para identificar los accidentes geográficos, a más de sus respectivos nombres será necesario aclarar su ubicación escribiendo a continuación las coordenadas.

H. SANTA MARÍA (6530-4020)

H. SANTA MARÍA (6960-4310)

Cuando en un área existan puntos o accidentes de difícil localización, será necesario escribir a continuación del nombre, las coordenadas.

Bifurcación de caminos de segundo orden (6560-4210)

2. Escritura

Los nombres de todos los accidentes tales como: ríos, localidades, vías, elevaciones y otros, serán escritos con mayúsculas.

RÍO MATAJE

Al efectuar los trabajos escritos y que hagan referencia a cartas o mapas, se citará la denominación exacta de la carta o del mapa incluyendo la escala y la fecha de edición.

3. Direcciones

Las direcciones de movimiento, vías de comunicación, etc. serán designadas por el nombre que tiene en la carta incluyendo las coordenadas geográficas: AUTOPISTA CÓRDOVA GALARZA (4820-1832).

También pueden ser designadas por el nombre de dos o más localidades o accidentes topográficos que se encuentren en la dirección de movimiento: CARRETERA QUITO (2810-4450) – H. SAN IGNACIO (2343-5018) – Q. BARBASCO (1234-5678) – RÍO

MINDO (6785-4567) – CALACALI (8765-9089), en este caso los nombres de las localidades serán separados por un guión.

Cuando se haga referencia al ferrocarril se especificará el nombre de las principales localidades.

FERROCARRIL QUITO - LATACUNGA – AMBATO.

FERROCARRIL SIBAMBE – CUENCA.

E. REPRESENTACIÓN

A fin de simplificar el manejo de fechas, la escritura militar ha determinado normas que a continuación se detallan:

1. Fechas

Serán representadas con dos dígitos, considerando que para los nueve primeros días habrá de anteponer el cero.

- 01
- 08
- 12

2. Horas

Serán representadas con cuatro dígitos, los dos primeros indican la hora y los dos siguientes los minutos.

0130	Una hora y treinta minutos
0910	Nueve horas y diez minutos
1420	Catorce horas y veinte minutos
0001	Un minuto.

3. Meses

Serán representados con las tres primeras letras.

ENERO: ENE
JULIO : JUL

4. Años

Serán representados por los tres últimos dígitos.

2001 : 001

2002 : 002

Para representar la fecha en la que debe iniciar una operación militar, o entre en vigencia una orden, inicio y finalización de crepúsculos y otros, se procederá de la siguiente manera:

- Fecha calendario 01
- Hora 010630
- Guión 010630 –
- Mes 010630 – ENE
- Guión 010630 - ENE –
- Tres dígitos con que se representa el año 010630 – ENE – 002

Cuando una operación o movimiento sea realizado al final de un día e inicio de otro se escribirá las fechas de los dos días separadas por una línea diagonal, escribiendo a continuación el mes y el año.

Ejemplo:

1 4 /15 – ENE– 002

En la transmisión militar se suprimirá la abreviatura de la palabra hora.

Ejemplo:

0735

La media noche se designará con 2400 cuando concluya una actividad y con 0000 cuando inicie.

La hora de salida y puesta del sol se representará de la siguiente manera:

Ejemplo:

I.C.M.N 0545

F.C.V.N 1830

5. Día “D”

Día no especificado en el que comienza o debe iniciarse una operación determinada; ésta puede constituir el principio de las hostilidades, o la fecha de una acción militar.

Ejemplo:

Se asignará reemplazos a partir del día D + 5

El G. R. M 5 retardará al enemigo desde el día D hasta el D + 6

Solamente una meticulosa apreciación de inteligencia permitirá que se prevea actividades y acciones antes del día, “D”.

Ejemplo:

Las Unidades iniciarán el movimiento el día D-4/1800

Dispositivo listo el día D-2/0600

6. Día “M”

Término usado para designar el día en el cual va a iniciarse la Movilización.

7. Día “C”

Término utilizado para designar el día en el cual va a iniciarse la concentración de las tropas.

8. Hora “H”

Expresión empleada para designar la hora aún no fijada en que dará inicio una operación o apoyo.

Ejemplos:

Los fuegos de preparación serán ejecutados desde H – 10 hasta H + 10.

CAPÍTULO IV

SÍMBOLOS MILITARES

A. DEFINICIÓN

Símbolo militar es una representación gráfica compuesta de: dibujos, letras, números, abreviaturas y colores o combinación de ellos, que se emplean para representar o identificar una unidad, instalación o una actividad militar determinada.

B. EMPLEO

Los símbolos militares son utilizados en cartas, calcos, esquemas, órdenes y croquis.

1. Símbolos militares básicos

a. El Rectángulo

Se usa para representar: puestos de mando, unidades de maniobra, unidades de apoyo de combate y unidades de apoyo de servicio de combate.



b. El Círculo

Empleado para representar instalaciones logísticas y administrativas.



c. El Triángulo

Utilizado para representar puestos de observación o de escucha.





2. Símbolos que representan la magnitud de las unidades

Escuadra



Sección

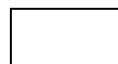


Pelotón	●●●
Compañía, escuadrón o batería	I
Subagrupamiento táctico	
Batallón o grupo	II
Agrupamiento táctico	
Brigada	X
División	XX
Cuerpo de ejército	XXX
Ejército	XXXX

3. Elementos constitutivos de un símbolo militar

a. Símbolo básico

Es una figura geométrica que representa instalaciones, unidades de combate, apoyo de combate y apoyo de servicio de combate, puestos de observación y escucha, etc.



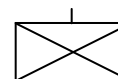
b. Símbolo del arma, servicio o especialidad

Representación gráfica del arma, servicio o especialidad en el interior del símbolo básico.



c. Magnitud de la unidad

Símbolo dibujado en la parte superior central y fuera del símbolo básico.



d. Número de la unidad

Es el número arábigo o romano escrito a la izquierda, al centro y afuera del símbolo básico; determina la identificación de la unidad militar.



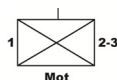
e. Subordinación de la unidad representada

El primer número arábigo o romano escrito a la derecha, al centro y afuera del símbolo básico, determina el número de la unidad inmediata superior a la que está subordinada la unidad representada; a continuación se escribirá separado con guiones los números de las unidades superiores.



f. Complemento del símbolo

Son símbolos, letras y números escritos o dibujados en la parte interior, inferior y afuera del símbolo básico, permiten determinar la naturaleza de la unidad, organización o instalación representada.



4. Colores

a. Azul

Para representar elementos, unidades, organizaciones e instalaciones amigas.

b. Negro

Para representar límites, áreas, zonas, objetivos, elementos, unidades, organizaciones e instalaciones, cuando no se dispone de color azul; para lo cual el trazo será en línea simple.

También se utiliza este color para representaciones enemigas cuando no se dispone de color rojo. Para lo cual los símbolos serán representados en doble línea.

c. Rojo

Para representar elementos, instalaciones y organizaciones enemigas.

d. Verde

Para representar toda la simbología empleada en los trabajos de organización del terreno (O. T) amigos o enemigos.

e. Amarillo

Para representar áreas contaminadas por agentes químicos, biológicos y radiológicos en territorio enemigo o amigo; en caso de que no se disponga de este color marcar el área con una línea negra y en su interior escribir la abreviatura (CONTAM)

5. Procedimiento para confeccionar un símbolo

Trazar el símbolo básico.



Trazar en el interior del símbolo básico, el símbolo o abreviatura del arma, servicios, especialidad.



Graficar la magnitud de la unidad.



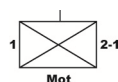
Escribir a la izquierda el número que identifica a la unidad.



- Escribir a la derecha el número o números que determina la subordinación.



- Colocar el complemento del símbolo al centro inferior del mismo.



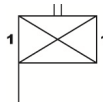
Primera compañía del batallón de infantería No. 2 de la Brigada de Infantería Motorizada No. 1.

6. Particularidades en la representación gráfica de los símbolos militares

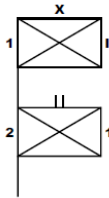
- En general los símbolos militares dibujados con línea interrumpida representan ubicación prevista de: elementos, unidades, instalaciones, puntos, límites, etc. El símbolo del arma, magnitud, el número de identificación y subordinación así como el complemento del símbolo serán representados en línea continua.



- Para representar el puesto de mando de una unidad es necesario prolongar la línea izquierda de la figura del signo convencional, el extremo de la prolongación determina la ubicación exacta del puesto de mando.

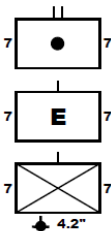


- Se puede representar la ubicación de dos puestos de mando funcionando en el mismo lugar para lo cual se dibujará los símbolos respectivos uniendo con una línea vertical el costado izquierdo de los símbolos.

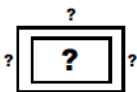


- Para representar unidades de apoyo de combate y apoyo de servicio de combate de la brigada, se dibujará el símbolo básico, el arma, magnitud, numeración y subordinación que le corresponde.

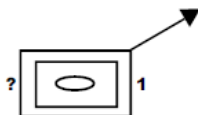
Ejemplo:



- Para representar una unidad enemiga cuya ubicación en el terreno está determinada pero se desconoce su magnitud, especialidad, servicio, numeración, dependencia, etc. Si uno de estos datos no fue proporcionado o se desconoce serán reemplazados con un signo de interrogación y se empleará el símbolo indicado.



- Para representar gráficamente una unidad enemiga que se retira del frente de combate, se utilizará una flecha que señala la dirección de movimiento.



CAPÍTULO V

SÍMBOLOS DE LAS ARMAS

A. INFANTERÍA

Símbolo básico del arma de Infantería.



Unidad de infantería.



Unidad de infantería motorizada.



Unidad de infantería mecanizada.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Centinela móvil.



Centinela fijo.



Patrulla de infantería.



Unidad de morteros de 60 mm.



Unidad de morteros de 81 mm.



Unidad de morteros de 4.2".



Unidad antitanque de 106 mm.



Unidad antitanque de 90 mm.



Unidad antitanque mapats.



Unidad antitanque flecha roja.



Unidad antitanque mangosta.



Pelotón zapadores minadores.



Compañía comando y servicios.



Compañía apoyo.



Unidad de reconocimiento.



Puesto de observación y escucha.



Trenes de batallón.



B. CABALLERÍA

1. Caballería Blindada

Símbolo básico del arma de Caballería Blindada.



Unidad de caballería blindada.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Unidad de morteros de 60 mm.



Unidad de morteros de 81 mm.



Unidad de morteros de 120 mm.



Unidad antitanque de 106 mm.



Unidad antitanque de 90 mm.



Escuadrón apoyo.



Escuadrón comando y servicios.



Puesto de observación.



Trenes de grupo.



2. Caballería Mecanizada

Símbolo básico de la Caballería Mecanizada.



Unidad de caballería mecanizada.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Unidad de morteros de 60 mm.



Unidad de morteros de 81 mm.



Unidad antitanque de 106 mm.



Unidad antitanque de 90 mm.



Escuadrón comando y servicios.



Escuadrón apoyo.



Unidad de vehículos jararacá.



Unidad de vehículos urutú.



Unidad de vehículos cascabel.



Unidad de vehículos AML 90.



Unidad de vehículos AML 60.



Puesto de observación y escucha.



Trenes de grupo.



3. Caballería Motorizada

Símbolo básico de la Caballería Motorizada.



Unidad de caballería motorizada.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Unidad de morteros de 60 mm.



Unidad de morteros de 81 mm.



Pelotón zapadores minadores.



Unidad antitanque de 106 mm.



Unidad antitanque de 90 mm.



Escuadrón apoyo.



Escuadrón comando y servicios.



Puesto de observación y escucha.



Trenes de grupo.



C. ARTILLERÍA

1. Artillería de Campo

Símbolo básico de la Artillería de Campo.



Unidad de artillería de campo.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Unidad de artillería de campo BM-21.



Unidad de artillería de campo tatra.



Unidad de artillería de campo grad.



Batería apoyo.



Batería comando y servicios.



Sección de levantamiento topográfico.



2. Artillería Antiaérea

Símbolo básico de Artillería Antiaérea.



Unidad de artillería antiaérea.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Batería comando y servicios.



Cmdo. Serv

Batería apoyo.



Apy

Unidad de ametralladoras cal. 0.50.



0.50

Unidad de piezas ZGU.



ZGU

Unidad de misiles antiaéreos igla.



Igla

Unidad de misiles OSA – AKM.



OSA-AKM

Trenes de grupo.



3. Artillería de Costa

Símbolo básico de Artillería de Costa.



Unidad de artillería de costa.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Trenes de grupo.



4. Artillería Autopropulsada

Símbolo básico de Artillería Autopropulsada.



Unidad de artillería autopropulsada.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Batería apoyo.



Batería comando y servicios.



Sección de observación avanzada y escucha.



5. Símbolos para el plan de fuegos

Concentración.

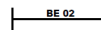


Barraje.



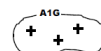
BN 11

Barraje normal.

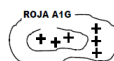


BE 02

Barraje eventual.

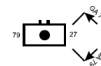


Grupo de concentración.



Serie de concentraciones.

Sector de tiro.



Forma alterna para representar una concentración.



Blanco de área.



Blanco rectangular.



Línea de seguridad de fuegos.

L.S.F — L.S.F

Línea de coordinación de apoyo de fuegos

L.C.A.F — L.C.A.F

(En color rojo).

Línea de coordinación de observación.

L.C.O — L.C.O

Línea de fuego prohibido.

L.F.P — L.F.P

Área de fuego libre.



Área de coordinación de fuegos (en línea roja).



Área de fuego prohibido (en línea roja).



D. INGENIERÍA

Símbolo básico del arma de Ingeniería.

E

Unidad de ingeniería.



Unidad de ingeniería blindada.



Unidad barre minas.



Barr. Min

Unidad lanza puentes.



Laz. Puentes

Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Compañía puentes.



Puentes

Compañía comando y servicios.



Compañía apoyo.



Compañía construcciones.



Trenes de batallón.



1. Obstáculos con alambres

Cerca de un alambre de púas.



Cerca de doble alambre de púas.



Alambrada de doble caída.



Cerca baja de alambre.



Cerca alta de alambre.



Cerca de doble inclinación



Alambre suelto en espiral.



Concertina.



Concertina doble.



Concertina triple.



Alambre de tropiezo.



2. Fortificaciones

Foso para tirador.



Emplazamiento para armas automáticas livianas.



Emplazamiento para armas automáticas pesadas.



Trinchera preparada y ocupada.



Trinchera preparada y no ocupada.



Trinchera con foso de comunicación.



Abrigo subterráneo ocupado, el número

indica la capacidad.



Abrigo subterráneo no ocupado.



Local fortificado.



Espaldón.



Casamata de concreto.



Casamata de concreto con cañón A.T.



Casamata de concreto con ametralladora.



Área fortificada.



3. Obstáculos: concreto, madera, acero, agua



Área demolida.



Zona inundada, deberá ser representada

(En color azul).



Zona incendiada, la flecha indica la dirección del viento.



Tala de árboles.



Zanja antitanque.



Zanja antitanque cubierta.



Estacas y rieles.



Obstáculo contra aviación y paracaidistas.

4. Minas y campos minados

Mina.



Mina simulada.



Mina antipersonal.



Mina antitanque.



Mina antipersonal conectada con alambre de tropiezo.



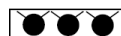
Trampa explosiva.



Cordón de minas antitanque.



Cordón de minas antipersonal.



Campo de minas antitanque sin cerca.



Campo de minas antipersonal sin cerca.



5. Destrucciones

Destrucción preparada.



Destrucción realizada.



10. Signos convencionales

a. Caminos

Carretera de primer orden de 3 vías (rojo).



Carretera de segundo orden 2 vías



(Rojo y blanco).



Afirmado de una vía.



Caminos de herradura, senda o vereda.



Puente.

b. Otros

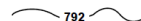
Línea transmisora de energía.



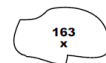
Punto de control horizontal; monumento de cota fija.



Cota comprobada, (color negro).



Cota sin comprobar, (color café).



Bosque (color verde).



Matorral (color verde).



Arena (color café claro).



Hierba tropical (color verde).



Huerto (color verde).



Manglar (color azul).



Arrozal, salina (color azul).



Terreno sujeto a inundación; río seco o aluvión.



Pozo, manantial.



Ciénega o pantano.



Muelle.



Faro.



E. COMUNICACIONES

Símbolo básico para el arma de Comunicaciones.



Unidad de comunicaciones.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Escuadra radio.



Escuadra alámbricos.



Escuadra mensajeros.



Centro de mensajes.



Centro de comunicaciones.



Centro de comunicaciones alterno.



Centro de comunicaciones de retaguardia.



Compañía apoyo.



Trenes de batallón.



Comando de Apoyo Logístico Electrónico de la Fuerza Terrestre.



Centro de Meteorología de la Fuerza Terrestre.

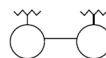


Puesto de Mantenimiento Móvil del Comando de Apoyo Logístico de la Fuerza Terrestre.



1. Símbolos del sistema radio

Conexión entre equipos de radio.



Enlace por radio.



Estación de radio.



Estación de radio prevista.



Estación de radio fija VHF.



Estación de radio vehicular VHF.



Estación de radio portátil VHF.



Estación de radio fija HF.



Estación de radio vehicular HF.



Estación de radio portátil HF.



Estación de radio con generador de mano.



F. INTELIGENCIA MILITAR

Símbolo básico de Inteligencia Militar.

I.M

Unidad de inteligencia militar.



Grupo de inteligencia militar.



Unidad Especial de Seguridad del Ejército.



Escuadrón de inteligencia militar.



Pelotón comando y servicios.



Equipo de inteligencia militar.



Núcleo de inteligencia militar.



Elemento de inteligencia militar.



Escuadrón de operaciones especiales.



Escuadrón de seguridad presidencial.



Equipo de protección a personas muy importantes.



Elemento de seguridad inmediata.



Elemento de seguridad velada.



Equipo de seguridad adelantada.



Equipo de seguridad fija.



Equipo de contraasalto.



3. Simbología de grupos armados y fuerzas legales

a. Grupos armados

Bloque de guerrilla.



Frente de guerrilla.



Columna de guerrilla.



Compañía de guerrilla.



Pelotón de guerrilla.



Núcleo de guerrilla.



Escuadra de guerrilla.



Milicias populares.



Símbolo básico de escondite empleado por fuerzas guerrilleras.



Escondite con armas, municiones y explosivos.



Escondite con alimentos.



Escondite con combustibles y lubricantes.



Escondite con medicinas.



Escondite con pertrechos.



b. Fuerzas legales

Fuerza de Tarea.



Grupo de Tarea.



Unidad de Tarea.



Elemento de Tarea.



Núcleo de Tarea.



G. AVIACIÓN DEL EJÉRCITO

Símbolo básico de Aviación del Ejército.



Unidad de aviación del ejército.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Unidad de helicópteros de ataque.



Unidad de helicópteros de reconocimiento.



Unidad de helicópteros livianos de transporte.



Unidad de helicópteros medianos de transporte.



Unidad de helicópteros pesados de transporte.



Escuadrón comando y servicios.



Escuadrón apoyo.



Trenes de grupo.



Unidad de mantenimiento de aviación de ejército.



CAPÍTULO VI

SÍMBOLOS DE LOS SERVICIOS

A. UNIDADES LOGÍSTICAS

Brigada de Apoyo Logístico.



Batallón de apoyo logístico.



Comando de apoyo logístico.



Compañía de servicios.



B. INTENDENCIA

Símbolo de Intendencia.



Unidad de intendencia.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Compañía de intendencia.



Pelotón de intendencia.



Pelotón de abastecimiento clase I.



Pelotón de abastecimientos clase II y IV.



Sección de mantenimiento.



Escuadra rancho.



Baños de brigada y batallón.



Lavanderías de brigada y batallón.



C. MATERIAL DE GUERRA

Símbolo básico de Material de Guerra.



Unidad de material de guerra.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Compañía de material de guerra.



Pelotón mantenimiento.



Sección de abastecimiento clase II y IV.



Sección de abastecimiento clase V.



Sección de mantenimiento de IV escalón.



Escuadra de abastecimiento clase II-III-IV.



Escuadra de mantenimiento.



D. TRANSPORTES

Símbolo básico del servicio de Transportes.



Unidad de transportes.



Puesto de mando.



Compañía de transportes



Pelotón de vehículos pesados.



Pelotón mantenimiento de transportes.



Sección de evacuación y recuperación.



Sección de mantenimiento de vehículos pesados



Escuadra de abastecimiento clase II y IV.



Escuadra de abastecimiento clase III.



CAPÍTULO VII

SÍMBOLOS DE LAS ESPECIALIDADES

A. SANIDAD

Símbolo de Sanidad.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Unidad de sanidad.



Policlínico.



Dispensario.



Destacamento de sanidad.



Sección de sanidad de apoyo principal.



Sección sanidad de apoyo directo.



Escuadra de evacuación.



Escuadra de saneamiento ambiental.



Escuadra puesto de socorro.



Hospital de brigada.



Hospital de división.



Hospital de evacuación.



Hospital General de las FF.AA.



Nido de heridos.



Puesto de socorro.



Puesto de curación y evacuación.



Enfermería.



Ambulancia.



Camilleros.



B. VETERINARIA

Símbolo de Veterinaria.



Unidad de veterinaria.



Remonta.



Mariscalía.



C. JUSTICIA

Símbolo de Justicia.



D. ADMINISTRACIÓN GENERAL

Símbolo de Administración General.



E. MÚSICA

Símbolo de Música.



CAPÍTULO VIII

SÍMBOLOS ESPECIALES

A. FUERZAS ESPECIALES

Símbolo de Fuerzas Especiales.



Unidad de fuerzas especiales.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Unidad de morteros 60 mm.



Unidad de morteros de 81 mm.



Unidad de salto libre operacional.



Unidad de hombres ranas.



Unidad de andinistas.



Unidad de precursores.



B. COMANDOS

Símbolo de Comandos.



Unidad de comandos.



C. PARACAIDISTAS

Símbolo de Paracaidistas.



Unidad de paracaidistas.



D. CONTRA TERRORISTAS

Grupo Especial de Operaciones.



Escuadrón contraterrorista.



Equipo de asalto.



Elemento de asalto.



Equipo de francotiradores.



Elemento de francotiradores.



Pelotón comando y servicios.



Cmndo. Serv

E. SELVA

Símbolo de Selva.

S

Unidad de selva.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Unidad de morteros de 60 mm.



Unidad de morteros 81 mm.



Unidad de misiles antiaéreos IGLA.



Compañía comando y servicios.



Compañía apoyo.



Trenes de batallón.



F. POLICÍA MILITAR

Símbolo de Policía Militar.

P.M

Unidad de policía militar.



Puesto de mando.



Puesto de mando previsto.



Pelotón apoyo y servicios.



Pelotón de motociclistas.



G. TROPAS AEROMÓVILES

Símbolo de Tropas Aeromóviles.



H. TROPAS AEROTRANSPORTADAS

Símbolo de Tropas Aerotransportadas.



I. GUERRA QUÍMICA

Símbolo de Guerra Química.



J. OPERACIONES PSICOLÓGICAS

Símbolo de Guerra Psicológica.



Servicios religiosos.



Servicios financieros.



CAPÍTULO IX

SÍMBOLOS LOGÍSTICOS

A. INSTALACIONES LOGÍSTICAS

Base general del Ejército.



Punto de entrega universal.



Base logística.



Área de apoyo administrativo.



Área de apoyo logístico.



Subárea de apoyo logístico.



Área de trenes.



Trenes de batallón.



Depósito general de clase II y V de material de guerra.

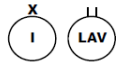


Depósito de abastecimiento clase I.



B. ABASTECIMIENTOS

Punto de distribución de abastecimiento clase I de brigada y batallón.



Punto de distribución de abastecimiento clase II de intendencia del batallón.



Punto de distribución de abastecimiento clase II de material de guerra de la brigada.



Punto de distribución de abastecimiento clase II de transportes del batallón.



Punto de distribución de abastecimiento clase II de sanidad de la brigada.



Punto de distribución de abastecimiento clase III de transportes del batallón.



Punto de distribución de abastecimiento clase III de material de guerra de la brigada.



Punto de distribución de abastecimiento clase IV de intendencia del batallón.



Punto de distribución de abastecimiento clase IV de material de guerra de la brigada.



Punto de distribución de abastecimiento clase IV de transportes del batallón.



Punto de distribución de abastecimiento clase IV de sanidad de la brigada.



Punto de distribución de abastecimiento clase V del batallón.



Punto de distribución de abastecimiento clase II y IV de intendencia de la brigada.



Punto de distribución de abastecimiento clase II y IV de material de guerra de la brigada.



Punto de distribución de abastecimiento clase II y IV de transportes de la brigada.



Punto de distribución de abastecimiento clase II y IV de sanidad de la brigada.



Punto de evacuación y recuperación de material salvado de intendencia de la brigada.



Punto de evacuación y recuperación de material salvado de material de guerra de la brigada.



Punto de evacuación y recuperación de material salvado de transportes de la brigada.



Punto de evacuación y recuperación de material salvado de sanidad de la brigada.



Símbolo del punto de distribución de agua de labrigada y batallón.



C. MUNICIÓN

Munición en general.



Munición de artillería.



Munición de armas portátiles.



Munición de Aviación del Ejército.



Munición de Fuerza Aérea.



Munición de la Fuerza Naval.



D. VÍAS

Vía principal de abastecimiento.



Vía secundaria de abastecimiento.















Vía auxiliar de abastecimiento.



CAPÍTULO X

SÍMBOLOS PARA REPRESENTAR ARMAMENTO

Fusil de repetición ordinaria.	
Fusil automático.	
Ametralladora liviana.	
Ametralladora pesada.	
Cohete antitanque.	
Fusil lanzagranadas.	
Cañón antitanque de 90 mm.	
Cañón antitanque de 106 mm.	
Ametralladora múltiple antiaérea calibre 0.50.	
Sección morteros de 60 mm.	
Sección morteros de 81 mm.	
Pelotón morteros de 81 mm.	

Sección morteros de 4.2 pulgadas.



Pelotón morteros de 4.2 pulgadas.



Morteros 120 mm. en vehículos blindado.



Mortero: - Posición preparada y ocupada.



- Posición preparada y no ocupada.



Cañón u Obús.



Vehículo anfibio.



Tanque liviano.



Tanque mediano.



Tanque pesado.



AML. de 90 mm.



AML. de 60 mm.



Vehículos de caballería blindada o mecanizada.



Transporte de infantería APC.



Transporte de infantería VCI.



Misil.



Misil superficie - superficie.



Misil superficie - aire.



Misil aire - aire.



Misil antitanque Mapats.



Misil antitanque Flecha Roja.



Misil antitanque Mangosta.



CAPÍTULO XI

SÍMBOLOS PARA REPRESENTAR INSTALACIONES Y ACTIVIDADES ADMINISTRATIVAS

Punto de distribución de correspondencia de brigada.



Punto de recolección de muertos de brigada.



Sección de registro de sepulturas.



Cementerio de brigada.



Punto de reunión de prisioneros de guerra de brigada.



Punto de reunión de rezagados de brigada.



Campamento de descanso.



Zona de descanso.



Centros de recreación.



Centro de instrucción de reemplazos.



Compañía de reemplazos.



CAPÍTULO XII

SÍMBOLOS MILITARES UTILIZADOS EN OPERACIONES

A. LÍNEAS DE CONTROL

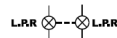
Puestos avanzados generales.



Puestos avanzados de combate.



Línea principal de resistencia.



Línea de patrullas propias.



Línea de patrullas enemigas.



Línea de cabeza de playa.



Línea de partida.



Línea de partida / línea de contacto.



Línea probable de despliegue.



Línea de fase.



Línea de máximo repliegue.



Línea de oscurecimiento total.



Línea de oscurecimiento parcial.



Línea de control de rezagados.



Línea de coordinación de fuegos (color rojo).



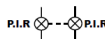
Línea de seguridad de fuegos.



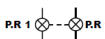
Línea de coordinación de apoyo de fuegos.



Posición inicial de retardo.



Posición de retardo 1.



B. PUNTOS DE CONTROL

Punto de control.



Punto de coordinación.



Punto de contacto.



Punto inicial.



Punto de revelo.



Punto de partida.



Punto de control de tránsito.



Punto de pasaje "2".



Punto de control aéreo.



Punto de embarque.



C. LÍMITES

Límite entre pelotones.



Límite entre compañías o similares.



Límite entre subagrupamientos tácticos.



D. ÁREAS Y ZONAS

Área de vivac.



Área de reunión.



Área sensible.



Área de aniquilamiento.



Área de trenes de batallón o grupo.



Zona de defensa.



Zona especial de defensa.



Sub zona de defensa.



Área de defensa.



Subárea de defensa.



Zona de lanzamiento.



Zona de reunión.



Zona que quedará oculta con humo en un período determinado.



Zona prevista para quedar oculta con humo en un período determinado.



Zona contaminada por agentes químicos obiológicos.



Zona restringida de vuelo.



Región de destino.



CAPÍTULO XIII

SÍMBOLOS DIVERSOS

A. CÓDIGO INTERNACIONAL DE EMERGENCIA TIERRA – AIRE

Necesitamos médico, heridos graves.

I

Necesitamos medicamentos.

II

No podemos proseguir la marcha.

X

Necesitamos alimentos y agua.

F

Necesitamos armas de fuego y municiones.

∞

Indique dirección que debe seguirse.

K

Estamos avanzando en esta dirección.

↑

Intentamos decolar.

↳

Aeronave con serias averías.

□

Probablemente podemos pasar aquí con seguridad.

▲

Todo bien.

LL

Necesitamos combustibles y aceite.

L

No.	N
Sí.	Y
No comprendemos.	JL
Necesitamos mecánico.	W
Necesitamos mapa y brújula.	□
Necesitamos lámparas de señales con batería y radio.	:

Se debe tener mucho cuidado al hacer las señales, representándolas exactamente conforme establece el código, para evitar confusión. Estas señales se harán con cualquier material que se encuentre y que contraste con el entorno, para que se les pueda apreciar con facilidad; se emplearán rocas, ramas de árboles, pedazos de madera o cualquier otro material que llame la atención.

Además se puede cavar para efectuar dichas señales, su longitud será de 2,5 m.

SEGUNDA PARTE

TÉCNICA DE CALCOS

Esta parte del manual proporciona la información básica sobre las normas, técnicas y ejemplos para la elaboración de calcos necesarios para planes y órdenes, con la finalidad de brindar una mayor facilidad de comprensión y preparación de dichos documentos.

La técnica de calcos es el conjunto de procedimientos que se emplean para la representación gráfica e identificación de organizaciones, operaciones, situaciones, actividades, instalaciones y ubicación de las unidades, en base a símbolos militares y normas lógicas, que permitan una clara y objetiva comprensión.

CAPÍTULO I

USO DE LÍNEAS PARA REPRESENTACIÓN GRÁFICA DE SITUACIONES

A. LÍNEA CONTINUA

Un símbolo realizado con línea continua representa la ubicación actual de una unidad, instalación logística o administrativa, puesto de mando, puesto de observación y escucha, etc.

Ejemplo:

Ubicación de un batallón de infantería.

Ubicación de un puesto de observación y escucha de una unidad de infantería.



Se utiliza doble línea continua cuando se trate de unidades, instalaciones, puestos de mando y otros del adversario; siempre y cuando se disponga de un solo color.

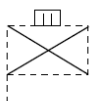
B. LÍNEA INTERRUMPIDA

Un símbolo con línea interrumpida indica una ubicación prevista de unidades, instalaciones, trenes, puestos de observación, etc.

Ejemplo:

Ubicación prevista del puesto de mando de unagrupamiento táctico.

Ubicación prevista de una instalación de sanidad.

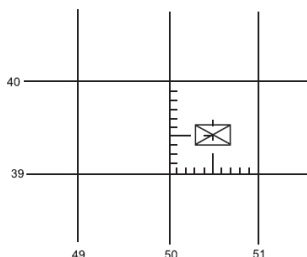


C. REPRESENTACIÓN DE UNA UNIDAD EN LA CARTA

Para representar la ubicación de una unidad en la carta topográfica se considera el centro de la figura geométrica, la misma que debe coincidir con la intersección de las coordenadas utilizadas.

Ejemplo:

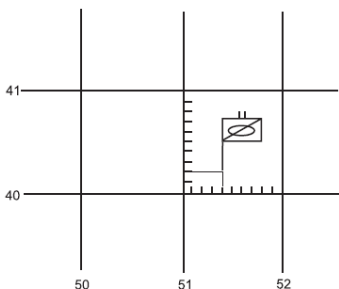
Una compañía de infantería se encuentra ubicada en las coordenadas 505-394



Para representar la ubicación de un puesto de mando, el punto en que termina el asta indica la ubicación exacta del puesto de mando.

Ejemplo:

Puesto de mando de un grupo de caballería blindada ubicado en coordenadas 514-402



D. TÉCNICA RAMAL

Consiste en colocar una línea vertical desde el centro inferior del símbolo hasta que su extremo indique la ubicación exacta de la mencionada unidad. Esto también se puede hacer con instalaciones, trenes y otros.

El asta, o línea vertical, puede también cambiar su dirección, formando cualquier tipo de ángulo (recto, agudo u obtuso) hasta llegar a la ubicación deseada, lo que se podrá hacer una sola vez.

Ejemplos:

Ubicación de un punto de contacto.



Ubicación de un punto de distribución de abastecimiento clase II.



Ubicación de un puesto de observación y escucha.



CAPÍTULO II

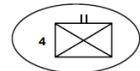
MEDIDAS DE COORDINACIÓN Y CONTROL

A. ÁREAS

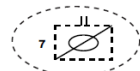
Se representa por un óvalo y el símbolo de la unidad o su finalidad dentro del mismo, la superficie que ocupa normalmente coincide con los límites del óvalo.

Ejemplos:

Área de reunión del Batallón de Infantería No. 4

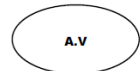


Área de reunión prevista del Grupo de Caballería

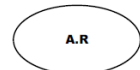


Blindada No. 7

Área de vivac.



Área de reunión.



B. OBJETIVO

Es un rasgo geográfico o localidad designada que ha de ser conquistado o defendido en el curso de una operación militar, por lo general, un punto crítico, fuerza enemiga o instalación.

Generalmente los objetivos se representan con óvalos, pero pueden adoptar la forma del terreno; se identifican con la abreviatura OBJ en su interior y un nombre en letras mayúsculas para división o brigada, una letra mayúscula para batallón, un número arábigo para compañía y una letra minúscula para pelotón.

Ejemplos:

Objetivo para división o brigada.



Objetivo para compañía.



C. LIMITES DE SECTOR

Utilizados para delinear el área de operaciones de una unidad, cuando el sector de responsabilidad para las unidades avanzadas, debe estar claramente definido.

Cuando no está delineado un límite de retaguardia, éste se determina por la visualización de una característica natural del terreno, generalmente paralela al frente y coincidiendo con el límite de retaguardia de la unidad adyacente.

Los límites son graficados tomando como referencia características del terreno fácilmente reconocibles. Normalmente las vías de aproximación, elevaciones y accidentes hidrográficos quedarán bajo la responsabilidad de una sola unidad, evitando dejar ángulos muertos especialmente en el área de seguridad.

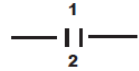
Los límites de sector previstos son graficados por una línea interrumpida y con el grupo fecha hora para indicar el momento en que entra en vigencia.

Se pondrá una identificación en el límite para mostrar la magnitud de las unidades. En los límites de sector siempre se representa el escalón más alto de las unidades adyacentes que comparten dichos límites, a excepción de los límites de retaguardia en los que se hace constar el símbolo de la unidad inferior.

En situaciones especiales como las de un río lo suficientemente amplio, el límite entre dos unidades se trazará a lo largo de la parte media del curso de agua.

Ejemplos:

Límite entre el Batallón de Infantería No. 1 y el Batallón de Infantería No. 2.



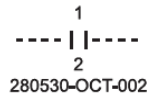
Límite entre la Primera División de Ejército y la Brigada de Infantería No.5.



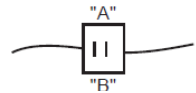
Límite entre el Batallón de Infantería No. 1 y el Escuadrón de Reconocimiento Mecanizado No. 5.



Límite de sector previsto para los batallones No.1 y No.2 que entrará en vigencia a partir de la fecha señalada.



Límite de sector para los agrupamientos tácticos "A" y "B".



D. EJE DE AVANCE

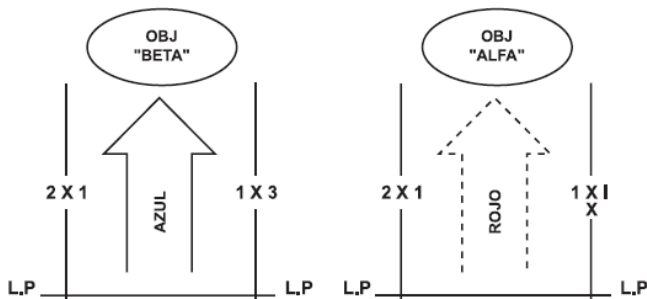
Se lo representa por una flecha ancha, normalmente graficada desde la línea de partida hasta el objetivo, siguiendo una avenida de aproximación o ruta.

Su utilización se reducirá a las situaciones tácticas que así lo exijan, puesto que implica que la unidad asignada siga su dirección y no se empeñe con fuerzas enemigas que retarden su avance y la conquista de los objetivos. Además indica que el comandante puede maniobrar sus fuerzas y desencadenar sus fuegos libremente a cualquier lado del eje, evitar obstáculos o sobrepasar fuerzas enemigas poderosas que podrían amenazar la seguridad o poner en peligro el cumplimiento de la misión. Puede designarse límites como una medida adicional de control cuando se utilice el eje de avance, si la situación así requiere.

Un comandante puede no emplear su unidad en una sola columna en el eje asignado, sino determinarlo para una unidad de maniobra o para seleccionar otros ejes siguiendo generalmente el trazado del principal y tratando de reducir al mínimo la posibilidad de interferencia con las unidades adyacentes.

Un eje de avance en vigencia se representa con líneas continuas, un eje de avance previsto con líneas interrumpidas, pudiendo colocar la hora y fecha. La palabra EJE no se escribe en el símbolo.

Ejemplos:



Un eje de avance aéreo se grafica como se muestra a continuación:

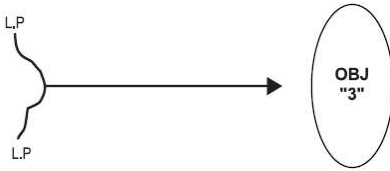


Eje de avance aéreo HALCÓN

E. DIRECCIÓN DE ATAQUE

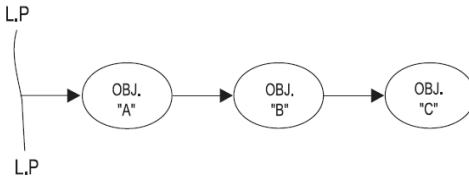
Es la dirección o ruta específica que debe seguir el ataque, constituye la medida de control más restrictiva que se le asigna a una unidad; normalmente se emplea cuando un comandante desea mantener un control más estrecho sobre la maniobra de elementos subordinados.

Ejemplo:

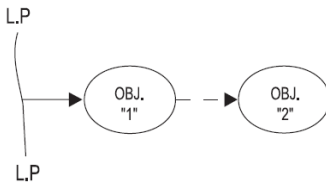


Cuando se trata de conquistar objetivos sucesivos se utiliza varias flechas que enlacen los objetivos.

Ejemplo:



La flecha en línea interrumpida indica que la unidad conquistará el próximo objetivo con orden.



F. VÍAS DE ABASTECIMIENTO

Son rutas designadas por un determinado escalón a través del cual fluye el tráfico administrativo.

Las vías de abastecimiento principal, secundaria y auxiliar se representa con una línea continua. Se pondrá flechas paralelas a la

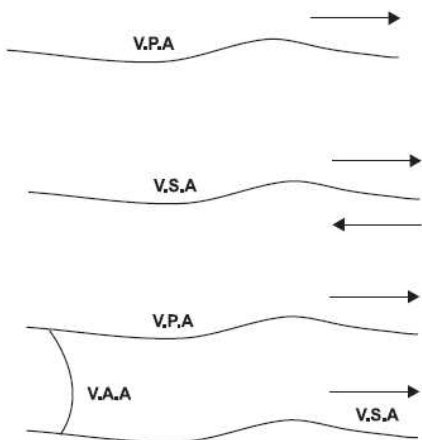
línea continua, las cuales indican si el tránsito es en una sola dirección o en ambas direcciones. La abreviatura V.P.A se pondrá en la vía principal de abastecimiento, la abreviatura V.S.A se colocará para la vía secundaria de abastecimiento y la abreviatura V.A.A se colocará para la vía auxiliar de abastecimiento

Ejemplos:

Representa una vía principal de abastecimiento con tráfico en una sola dirección.

Representa una vía secundaria de abastecimiento con tráfico en las dos direcciones.

La V.A.A une la V.P.A con la V.S.A



G. RUTA DE MARCHA

Se representan mediante flechas que irán marcadas con la palabra RUTA y un número, letra o nombre. La flecha seguirá lógicamente una ruta específica.

Ejemplo:



H. POSICIÓN DE ATAQUE

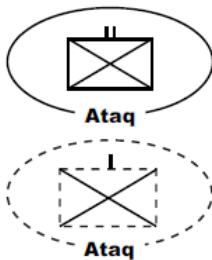
Está representada por un óvalo en cuya parte inferior central irá la abreviatura "Atq".

Se debe también incluir dentro de este óvalo el símbolo de la unidad que realizará la acción.

Ejemplos:

Posición de ataque de un batallón de infantería.

Posición de ataque prevista para una Cía. de infantería.



I. POSICIONES BLOQUEO

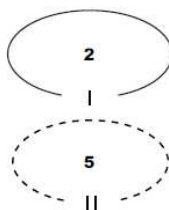
Las posiciones de bloqueo se grafican con un óvalo, el mismo que se interrumpe en su parte posterior, para colocar en este espacio el símbolo de la magnitud de la unidad que ocupará la misma. La parte cerrada del símbolo se orienta hacia la dirección donde más

probabilidades existan que el enemigo ataque. Para identificar las posiciones se utilizan números arábigos.

Ejemplo:

Posición de bloqueo No. 2 para una unidad de magnitud compañía.

Posición de bloque prevista No. 5 para una unidad de magnitud batallón.



J. LÍNEA DE PARTIDA

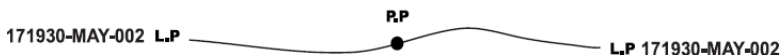
La línea de partida es una medida de control para coordinar el inicio del ataque.

Es representada por una línea continua, en cuyos extremos se colocará la abreviatura L.P y el grupo, fecha, hora.

Ejemplo:



Para un ataque nocturno, se coloca sobre la línea de partida, puntos de partida para indicar el lugar específico por donde la unidad cruzará e iniciará el ataque.



K. LÍNEA DE PARTIDA/ LINEA DE CONTACTO

Se utiliza cuando las unidades están en contacto con el enemigo. Esta línea será representada con una serie de arcos que se orientan en dirección opuesta al frente del enemigo. Cuando se utilice un solo color, las del frente del enemigo se representarán con doble línea. En los extremos se colocará la abreviatura L.P/L.C

Las líneas de partida o de contacto pueden o no llevar la fecha y hora.

Ejemplo:



L. LÍNEA DE FASE

Es una línea trazada generalmente perpendicular a la dirección de ataque del enemigo y coincide casi siempre con un accidente del terreno perfectamente reconocible.

Se extiende a través de toda la zona o sector de responsabilidad; son empleadas en los movimientos o cuando se requiere un alto grado de control.

Se representa con una línea continua marcada en cada extremo con la abreviatura L.F y un nombre con fines de identificación.

Ejemplo:



M. PUNTOS DE CONTROL O CHEQUEO

Son puntos característicos en el terreno representado por círculos e identificado con números arábigos impares. Se ubican en la zona de acción, itinerario o eje de progresión; utilizado como medida de control para informar la localización precisa de unidades aéreas o terrestres propias, así como su progresión.

En las unidades aéreas se les denomina puntos de chequeo, los que constituyen un punto predeterminado en el terreno fácilmente identificable o marcado por medio de una ayuda electrónica, usado como un medio de coordinación y control para el movimiento de aeronaves.

Ejemplo:

Punto de control o chequeo No. 25



N. PUNTOS DE CONTACTO

Son representados gráficamente por un cuadrado con un número arábigo par en su interior, y es el lugar donde dos o más unidades pueden establecer contacto físico. Normalmente, son graficados en los límites entre las unidades.

Ejemplo:

Punto de contacto No. 4



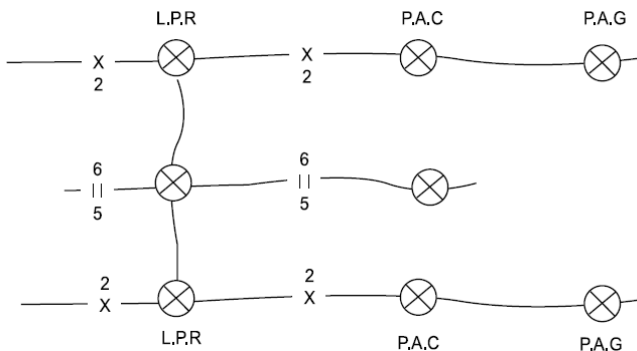
O. PUNTOS DE COORDINACIÓN

Es una medida de control utilizada para la coordinación de las fuerzas y la maniobra entre las unidades adyacentes.

Son representados por círculos con una "X" en su interior, se colocan en los límites de sector de una unidad, deberán establecerse en características del terreno fáciles de reconocer.

En el caso de una operación defensiva, determinan la línea principal de resistencia (L.P.R), la línea de puestos avanzados de combate (P.A.C) y la línea de puestos avanzados generales (P.A.G).

Ejemplo:



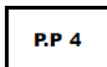
P. PUNTOS DE PASAJE

Son los lugares en los que una unidad entrante pasa a través de otra que está en contacto con el enemigo o repliega a través de otra que se encuentra ocupando posiciones hacia la retaguardia.

Son representados por un rectángulo en cuyo interior se incluye la abreviatura P.P y un número.

Ejemplo:

Punto de pasaje No. 4



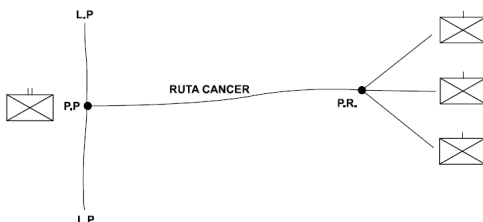
Q. PUNTOS DE PARTIDA

El punto de partida (P.P) es el lugar donde todos los elementos de la columna inician su movimiento, aquí la columna se pone bajo el control del comandante responsable del movimiento. Se emplea con más frecuencia en un ataque nocturno.

R. PUNTO DE RELEVO

Es un punto bien definido en la ruta, en el cual los elementos que componen una columna pasan al mando de sus respectivos comandantes, y entonces cada uno continúa su movimiento.

Ejemplo:



CAPÍTULO III

GRAFICACIÓN DE SITUACIONES

En un plan u orden de operaciones siempre se considera dos aspectos que son: la parte escrita que contiene párrafos comprensibles claros, concisos y la parte gráfica que consta de “CALCOS” en la escala más apropiada, a fin de que facilite su comprensión.

A. NORMAS GENERALES PARA GRAFICACIÓN

- Los calcos deberán contener lo siguiente:

Encabezamiento

En la parte superior central, deberá constar la calificación de seguridad (SECRETO-RESERVADO).

En la parte superior derecha lo siguiente:

Ejemplar N°.....de.....

Unidad que expide

Lugar de expedición (P.M en coordenadas)

Grupo, fecha y hora

Índice de referencia

Cuerpo

Contiene el esquema de maniobra.

Cierre

En la parte inferior derecha, la firma de responsabilidad del comandante de la unidad.

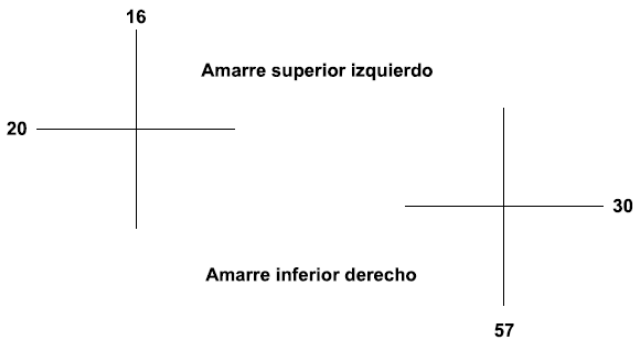
En la parte inferior izquierda, el listado de anexos, el autenticado del oficial de operaciones y la distribución del documento.

Calificación

En la parte inferior central, la calificación de seguridad (SECRETO-RESERVADO).

Amarres

Los amarres en los calcos son dos líneas continuas cruzadas formando cuatro cuadrantes y que se dibujan en las esquinas de los calcos coincidiendo con las ordenadas y abscisas de la carta topográfica, mapa o croquis. En ellas se colocan los números correspondientes a las coordenadas del documento.



Magnitud

La magnitud de los símbolos para graficar una situación, debe estar de acuerdo, en lo posible, con la escala del documento.

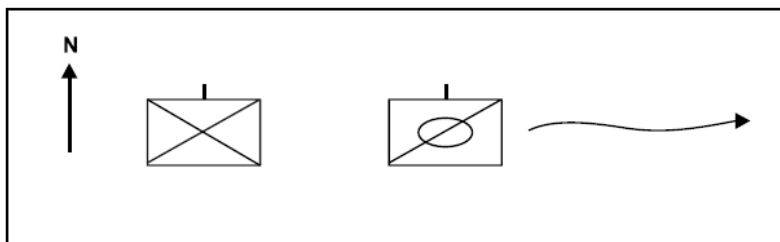
Todos los puntos o zonas topográficas al ser representados deben ser escritos en la misma forma y con las características de escritura constantes en el documento. A continuación del nombre y entre paréntesis se coloca las coordenadas del lugar, indicado primero la numeración de las abscisas y a continuación las ordenadas separadas por un guión.

Ejemplo:

CASA BLANCA (932- 756); MONTALVO (504-603).

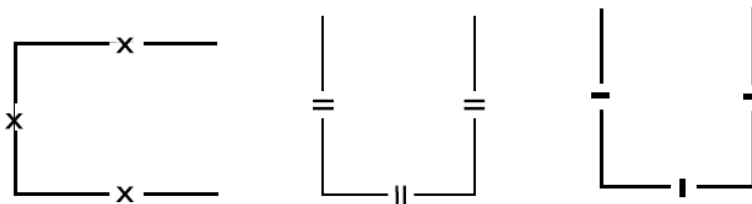
-Todos los símbolos se grafican de tal forma, que siempre queden orientados hacia el Norte, sin considerar la dirección de empleo o desplazamiento.

Ejemplo:



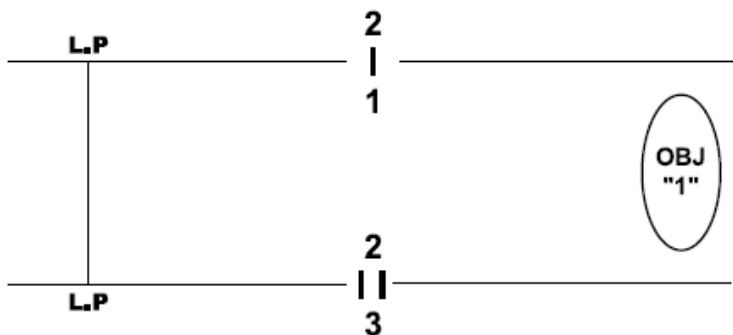
- Al graficar una zona de operaciones, zona de acción táctica, área de combate, no se cerrará la línea anterior.

Ejemplo:



-Cuando se grafica misiones para unidades subordinadas encuadradas dentro de los límites del sector de responsabilidad, sólo se anota la magnitud de la unidad sin graficar su símbolo.

Ejemplo:



-En el caso de una defensa se procede de igual manera que en el párrafo anterior.

Ejemplo:

